

Ausschreibung DBV-Vereinspokal 2026 Phase 2 (Regionalverbandsebene)

Für den Vereinspokal müssen alle Teams bis zum 13. Februar bei mir an (felix.schadendorf@freenet.de, Telefon 01520,3919936) angemeldet werden.

Die Meldung sollte die Namen von mindestens vier Spielern sowie Mailadresse und Telefonnummer einer verantwortlichen Person enthalten. Falls die Mannschaft noch nicht feststeht (zum Beispiel, weil die clubinterne Qualifikation noch nicht abgeschlossen ist), genügt es, wenn die Daten der verantwortlichen Person mitgeteilt werden.

Die Auslosung der Begegnungen findet am ersten Regionalliga-Wochenende statt.

Termine und Spielorte sind von den beteiligten Teams selbst zu verabreden. Die Kämpfe können auch online über die Plattform www.realbridge.online ausgetragen werden, sofern darüber bei den beteiligten Teams Konsens besteht. Der Sportwart des Landesverbands kann bei besonderen Umständen eine Austragung auf realbridge festlegen.

Es werden 32 Boards mit Halbzeitabrechnung gespielt. Es gilt Systemkategorie B, d.h. hochkünstliche Systeme sind nicht zugelassen, alle anderen Systeme und Konventionen sind erlaubt, also auch Brown-Sticker-Konventionen. Wenn Brown-Sticker-Konventionen gespielt werden, muss dies dem gegnerischen Paar vor Beginn der Halbzeit mitgeteilt werden.

Endet ein Kampf mit exaktem IMP-Gleichstand, so werden so lange jeweils zwei Boards nachgespielt, bis eines der Teams mindestens 1 IMP Vorsprung hat. Dabei nehmen die Spieler die gleichen Positionen ein wie in der zweiten Halbzeit des regulären Teamkampfes.

Das Hometeam, darf sich aussuchen, ob es in der ersten oder zweiten Halbzeit nachsetzt. Die Resultate der Teamkämpfe sollen möglichst bald beim Sportwart des Landesverbands gemeldet werden. Die Ergebnismeldung umfasst das Ergebnis in IMPs sowie die Namen aller eingesetzten Spieler der beteiligten Teams.

Das Hometeam ist bei den Kämpfen Gastgeber. Wenn jedoch zwei Teams aus verschiedenen Orten bereits einmal im Pokal in Präsenz gegeneinander gespielt haben, wird das Team Gastgeber, das beim letzten Kampf in Präsenz reisen musste.